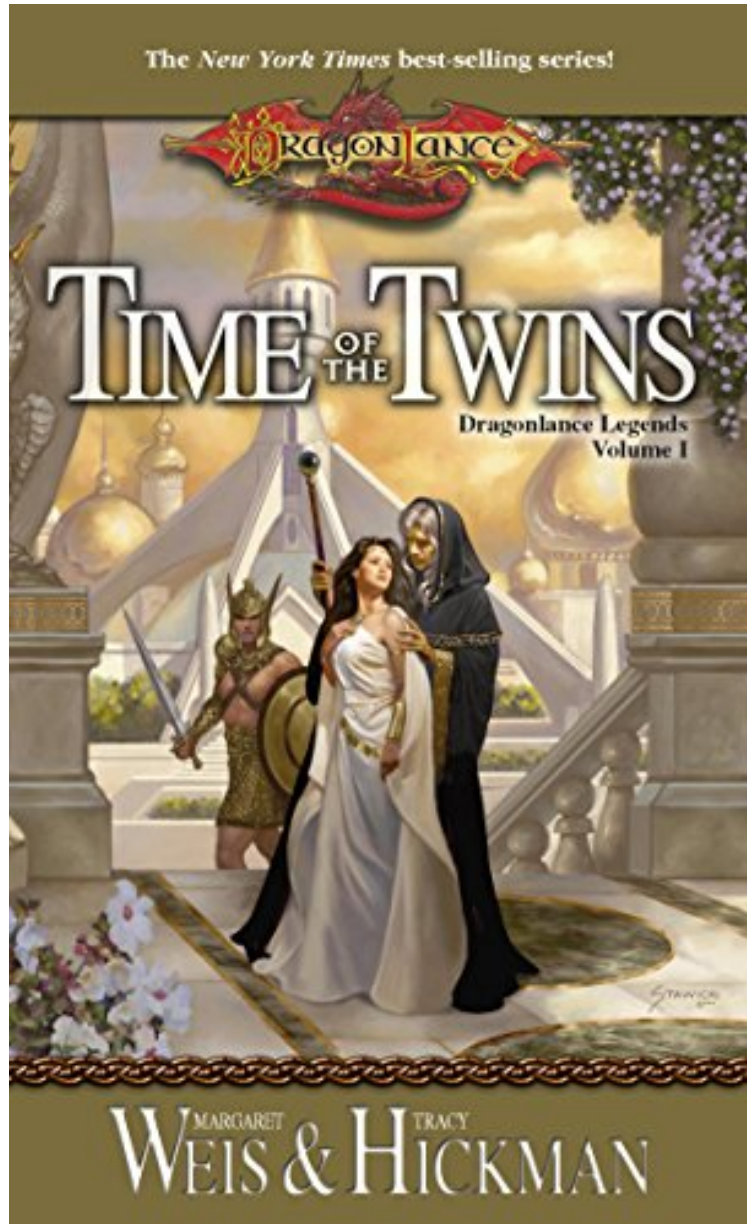


[Download] Time of the Twins: Legends, Volume One (Dragonlance Legends)

Time of the Twins: Legends, Volume One (Dragonlance Legends)

Von Margaret Weis, Tracy Hickman
DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #166159 in eBooksVerffentlicht am: 2011-05-24Erscheinungsdatum:
2011-05-24File Name: B004J4WLZK | File size: 29.Mb

Von Margaret Weis, Tracy Hickman : Time of the Twins: Legends, Volume One (Dragonlance Legends) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Time of the Twins: Legends, Volume One (Dragonlance Legends):

Kundenrezensionen
 Hilfreichste Kundenrezensionen
 3 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Groartig und episch
 Von Ein Rezensent
 Inhalt
 Der Krieg der Lanze ist vorbei, die Helden aus vergangenen Tagen sind Stoff für Lieder und Legenden. Die Dunkelheit ist besiegt. Ist sie das wirklich? Raist, nun Meister der Vergangenheit und Gegenwart und großes Genie der schwarzen Zunft ist mit diesem Zustand alles andere als zufrieden. Takhisis soll zurückkommen, auch wenn Raists Pläne etwas anders aussehen als es sich selbst die Dunkle Majestät vorstellen kann. Nur zwei Menschen auf Krynn und Tas, ein Kender, können verhindern, dass alle Anstrengungen der Vergangenheit zu nichts gemacht werden. Crysania, die Priesterin des Paladins, ist fasziniert von Raistlins dsterer Aura und macht den großen Fehler sich in ihn, der kaum noch so etwas wie Liebe kennt, zu verlieben. Caramon, der Zwilling Raistlins, will vielleicht noch in der Lage seinen Bruder oder wenigstens seine Seelenheil zu retten. Aber Caramon ist nur noch ein Zerrbild seiner selbst. Den Verlust des Bruders konnte er nie verschmerzen und er übernahm die Leitung des Gasthaus zur letzten Bleibe, zusammen mit seiner Frau Tika. Doch als Wirt ist er bei sich selbst der beste Kunde und verfällt schnell in den Alkoholismus um die Sorgen um seinen Bruder im Zwergenschnaps zu ertrinken. Aus dem muskulösen Krieger ist ein dicker, stinkender Alkoholiker geworden und selbst seine Ehe steht kurz vor dem Aus....
 Ausgerechnet Caramon soll nun Crysania begleiten und mit ihr in die Zeit der Priesterkaiser von Istar reisen um Raist von seinem grenzwahnsinnigen Plan abzuhalten. Der Flu der Zeit kann nicht geändert werden von Menschen und so unterstützt die Magierkonklave das Unternehmen, auch wenn es sich nachher rausstellt, dass dies eine Reise ohne Wiederkehr ist. Doch womit keiner rechnet ist ein kleiner, neugieriger Kender namens Tasslehoff Burrfoot, der es sich nicht nehmen lässt in Gestalt einer Maus die beiden zu begleiten. Nun kann der Flu der Zeit geändert werden! Doch was für eine Chance haben schon eine naive Priesterin, ein Alkoholiker der zum Gladiator gezwungen wird und vor allem ein Kender gegen Raistlin, der ohne dass es jemand merkte die Stelle des Fistanthantulus, des großen Schwarzmagiers einnahm?
 Fazit
 Wo die Chronicles aufhören gehen die Legends weiter. Ich habe selten in einem Fantasy-Buch so reale Charaktere gesehen und besonders die Protagonisten Raist und Caramon sind unglaublich tief angelegt. Raist, der eigentlich nichts will außer erschaffen, und Caramon, der dem Alkohol entkommen muss, wenn er denn nicht daran verrecken will, sind ein Zwillingpaar wie es unterschiedlicher, aber auch ähnlicher nicht sein kann. Auch dieses Buch gehört zur absoluten Spitze.
 2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. One man ambition and the bonds that unites all...
 Von P. Almeida
 Time of the Twins is the first volume of the "Legends" trilogy. The story starts 2 years after the final events of the "Chronicles" trilogy. If you are not familiar with the series, I recommend reading the first book of "Chronicles", "Dragons of Autumn Twilight". While not fundamental to the story, you will experience the tale from the beginning and see what it is all about. This will certainly enhance your experience with the "Legends" trilogy, and if you have liked the first books, you will enjoy this new series. They are great books to introduce someone to fantasy. Just be sure to start with the "Chronicles".
 Now about this one: After the War of the Lance, Raistlin, "master of past and of present", reclaimed the Tower of High Sorcery in Palanthas. And now, his ambition knows no limit. His brother Caramon, the kender Tasslehoff and Crysania, a cleric of Paladine, will join efforts in an attempt to bring him back to the path of light. But the task is much greater than anyone imagined, dragging them into a cycle no one could have predicted and that will surely shape the future, for better or for worse.
 The story is more slow than the "Chronicles" trilogy. It's not about defeating evil armies. It's a great story about one man's ambition and the bonds that unite us all, even when we don't realize...
 Readers familiar with the series will surely enjoy this book, especially fans of a certain black robed wizard, with golden skin and hourglass eyes.
 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Wie immer Spitze
 Von Marc Stoeber
 Das das Autorenpaar Weis und Hickmann zu den besten Fantasy-Autoren gehören braucht man glaube ich kaum noch jemanden zu erzählen. Die Dragonlance Chronicles gehört zu dem Besten, was dieses Genre zu bieten hat. Schnell, gut zu lesen, interessante Charaktere und eine schlüssige und spannende Handlung sind Kennzeichen dieser Bücher. Dabei brechen Hickmann und Weis mit vielen Tabus. So sterben doch immer wieder handlungstragende Personen, so dass der Leser immer wieder vor neue Situationen gestellt wird.
 Die Legends sind in gewisser Weise eine Fortsetzung der Chronicles. Die Geschichte spielt rund 2 Jahre nach den Ereignissen der Chronicles und handelt (oh Wunder bei dem Titel) um dem schwebelnden Konflikt zwischen den ungleichen Zwillingen Raistlin und Caramon Majere. Viele halten die sehr gut herausgearbeitete und ambivalente Figur von Raistlin für die interessanteste Fantasy-Figur der neueren Literatur. Dies wird mit diesem Buch wiederum unterstrichen. Die neuerlichen Ambitionen von Raistlin (was wird nicht verraten) können aber diesmal nur durch seinen Zwillingenbruder vereitelt werden - was natürlich beide Brüder in diverse Handlungskonflikte bringt.
 Insgesamt ist dieses erste Buch der Legends-Reihe nicht ganz so gut wie die ursprüngliche Chronicles-Reihe - aber noch immer sehr, sehr gut. Im Vergleich zu den anderen Dragonlance Machwerken einiger anderer Autoren ist ein deutlicher Qualitätsunterschied festzustellen. Für Fantasy-Fans ein absoluter Top-Tip.

Kurzbeschreibung
 Sequestered in the blackness of the dreaded Tower of High Sorcery in Palanthas, surrounded by nameless creatures of evil, Raistlin Majere weaves a plan to conquer the darkness--to bring it under his control.
 Crysania, a beautiful and devoted cleric of Paladine, tries to use her faith to lead Raistlin from the darkness.

She is blind to his shadowed designs, and he draws her slowly into his neatly woven trap. Made aware of Raistlin's plan, a distraught Caramon travels back in time to the doomed city of Istar in the days before the Cataclysm. There, together with the ever-present kender Tasslehoff, Caramon will make his stand to save Raistlin's soul. Or so he believes.

Kurzbeschreibung Sequestered in the blackness of the dreaded Tower of High Sorcery in Palanthas, surrounded by nameless creatures of evil, Raistlin Majere weaves a plan to conquer the darkness--to bring it under his control. Crysania, a beautiful and devoted cleric of Paladine, tries to use her faith to lead Raistlin from the darkness.

She is blind to his shadowed designs, and he draws her slowly into his neatly woven trap. Made aware of Raistlin's plan, a distraught Caramon travels back in time to the doomed city of Istar in the days before the Cataclysm. There, together with the ever-present kender Tasslehoff, Caramon will make his stand to save Raistlin's soul. Or so he believes.

Synopsis In the uneasy peace following the War of the Lance, Caramon and Tasslehoff the Kender set out to reform Caramon's twin brother Raistlin, the most powerful warrior of evil in the land of Krynn.