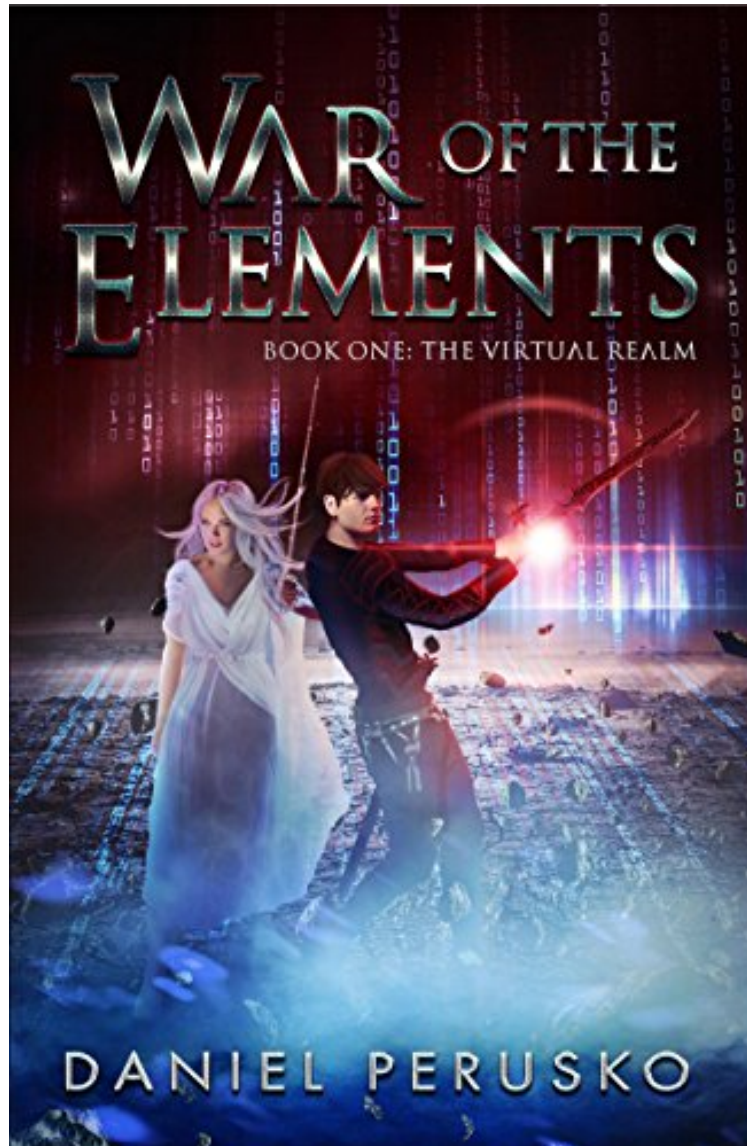


[Free download] The Virtual Realm (War Of The Elements Book 1) (English Edition)

The Virtual Realm (War Of The Elements Book 1) (English Edition)

Von Daniel Perusko

ePub | *DOC | audiobook | ebooks | Download PDF



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #89553 in eBooksVerffentlicht am: 2015-12-16Erscheinungsdatum: 2015-12-16File Name: B019HA3XM0 | File size: 58.Mb

Von Daniel Perusko : The Virtual Realm (War Of The Elements Book 1) (English Edition) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised The Virtual Realm (War Of The Elements Book 1) (English Edition):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Really badVon NiceCatThis is really a bad book.75% is about useless stuff. Before the hero swings his weapons once, you have to read two pages of thoughts he has about what could happen, how he would have done this in other games, how

bad it is that he is not as cool as he is supposed to be, how he is feeling, how he thinks his girl friend is feeling, what he thinks that she thinks how he is feeling. There is not one but two "heroes" and the story switches between them before you know it. This is not about playing a computer game and the reader having fun, this is about some people with mental problems who try to destroy themselves after they hurt someone who tried to rape and kill a woman. "I am killer, buhuhu". For pages and pages. Really. It is just not interesting. All mentioned protagonists are not nice and behave like 15 year old bullies. You don't like anyone of the people you see acting. There is a lot about how the main "hero" plays games since many years and is so good at them and he will be - of course - one of the best players on the server and he will ... bla bla bla. Then, a dangerous situation. It is even described in the book, it is written there, they know it: even a blink of the eye could be dead for the group and you can't make any error and you have to focus and so... they discuss with each other for one or two pages, if they run or fight and how much they like each other and they will protect each other and of course they will.... bla bla bla. And the attacking "boss" is just not mentioned during that discussion. So, after ca. 3 minutes of discussion they continue the fight as if nothing had happened. I really hate this book. Wasted my money. I read many book of the LITRPG type in the last months. There were two really bad ones. This is one of them. If you want to read about a gamer playing a game, don't get this book. It is about kids being unfriendly to each other and the book telling you that that is the way young people behave, so everything is ok. It is not. Not everyone thinks that insulting other people is funny. It is not. This is just a bad book. Sorry. 4 von 5 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Naive MMO Story, laienhaft erzählt Von VideyeEs fällt mir relativ schwer eine differenzierte Rezension zu diesem Buch zu schreiben, gerade weil ich ansonsten Bücher in diesem Genre sehr mag. Irgendwann hatte ich aber einfach genug vom Stirnrunzeln, Augenrollen und dem Sthnen, was das Lesen permanent begleitet hat und habe es letztlich nicht mehr fortgesetzt. Eines schon vorweg. Wer noch nie mit RPG/MMO Spielen zu tun hatte, kann es durchaus lesen und dabei vielleicht interessant finden. Alle anderen werden aufgrund Spielmechanik und Inhalt tendenziell den Kopf schütteln und sollten keine spitzen Gegenstände in der Nähe haben. Das Gefühl sich den Schmerz aus dem Kopf schneiden zu wollen kam hin und wieder auf. Der Autor hat offensichtlich keine Ahnung von dem Thema. Wer zudem SAO als Anime gesehen oder als Novelle gelesen hat, sollte sich dieses Buch auch von vornherein sparen. Es ist mit marginalen Änderungen ein schlecht erzählter Abklatsch. Von der kopierten Geschichte auch mal abgesehen, gab es im Grunde nichts Positives für mich. Ah ja, mir sind die scheinbar sonst fast schon blöden Grammatik- und/oder Rechtschreibfehler hier nicht aufgefallen. Das ist schon fast einen Stern mehr wert. Dabei ist die Wortwahl und die Szenenbeschreibung allerdings für fremdlich wirkend und deplatziert. Aus dem nichts heraus werden plötzlich bezeichnend blumige Worte verwendet. Schlimm. Die Charaktere waren für mich nur schwer zu ertragen und oft genug komplett nicht in ihrer Rolle. Bei jeder der Figuren wollte ich mindestens einmal innerlich Ohrfeigen austeilen, oder schlimmeres. Der Protagonist soll angeblich ein zurückgezogen, lebender Nerd sein, mit nur einer Freundin im Leben. Nur weil der Autor das Wort "Nerd" allen paar Seiten einbaut, macht das den Charakter nicht aus. Jeder echte Nerd würde vielleicht nicht beleidigt sein, aber sich mindestens wundern. Schliesslich müsste dann im Gegenzug auch jeder durchschnittliche Highschool Jock ein Intellektueller sein. Der lächerlichste Part ist zudem auch noch, dass sich der Protagonist für einen Pro-Gamer hält und für essentiell zur Bewältigung der Situation. Liegt aber wahrscheinlich auch wieder daran, dass der Autor keinen blassen Schimmer von der Materie hat. Neben den kruden Charakteren war die Handlung auch wenig überraschend. Es ist schon recht früh klar, was passiert und wer voraussichtlich am Ende des Buches nicht mehr in Erscheinung treten kann. Für SOA-Bewanderte ist es wahrscheinlich noch wesentlich klarer oder wird diese Aha-Effekte auslösen, weil man sich an Teile der Handlung (von SOA) wieder erinnert. Es spricht überhaupt nichts gegen Borgen von Ideen, aber das war einfach zu platt in der Ausführung. Das war bis dato das mit Abstand mieseste Buch zum Thema Virtual Reality, soweit ich mich gerade erinnern kann. Mehr als ein Drittel Lesen ging für mich nicht, ein Negativrekord. 1 von 4 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Absolutely loved it! Von Lada KaraWow! Great read! Was fantastic to see the different worlds come together. Highly recommended for anyone of LITRPG or Fantasy!!

KurzbeschreibungIn the year of 2018, the world faced a new dawn. The birth of a true virtual reality world through a game called War of the Elements. Two highly skilled gamers including the cynical Drake and the free spirit Karla dive into this brave new world. Soon, all of the players who entered War of The Elements will realize the brutal truth through a global in-game message--stating that a virus has been embedded into the system, preventing their return to the real world. Imprisoned in this new reality, players must acclimate themselves to their new foreign environment. Vicious beasts lurk around every corner. Thieves and murderers are just waiting for a chance to sow the seeds of chaos. Those who wish to free themselves from this harsh environment must acquire certain key items, or they will be trapped in this new hostile world permanently, their bodies lingering as vegetables in the real world. These keys, shrouded in mystery, are hidden away in the most treacherous of gauntlets. Yet even beyond that, there is another force lurking in the shadows. Something more, something ancient and dark. What starts as a simple game turns into a tale of betrayal, a struggle for humanity's survival, and revelations that extend far beyond the world itself, back into a

lost era of history. Will Drake and Karla beat the game of death that awaits them, or die trying?